

INFORMAȚII PERSONALE

STĂNICĂ Iulia-Cristina

✉ iulia.stanica@gmail.com / iulia.stanica@upb.ro

Sexul F | Data nașterii 13/06/1993 | Naționalitatea Română | Github: <https://github.com/iuliastanica> | LinkedIn <https://www.linkedin.com/in/iulia-cristina-stanica/>

EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

Decembrie 2023 - Prezent

Director de proiect / Responsabil proiect

Universitatea Națională de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București

- **Director proiect național GNAC ARUT UPB 2023** - beneficiar al unui grant național de cercetare în cadrul "Proiectelor de Cercetare pentru Stimularea Tinerilor Cercetători din cadrul Universităților ARUT", contract nr. 15 / 06.10.2023; Proiect pentru dezvoltarea exercițiilor de realitate virtuală pentru neuroreabilitare (psihoterapie și reabilitare cognitivă)
- **Responsabil proiect intern Invest UPB – Proof of Concept**, „Dezvoltarea Capacității Instituționale a Universității Politehnica din București” (DECIP), contract nr. 15970C / 09.04.2024; beneficiar al unui grant intern de cercetare; Proiect „INREX-VR – Immersive Neurorehabilitation Exercises Using Virtual Reality and Telemedicine” pentru fizioterapie bazată pe realitate virtuală și jocuri
- Rezultate obținute: un articol Q1, 3 articole indexate WoS, organizarea unei sesiuni speciale la conferința IEEE AQTR (Cluj-Napoca, 2024), organizare și prezentare a proiectelor în cadrul a 2 workshopuri, participare la evenimentul HLTH Europe (eveniment științific de mare anvergură legat de healthcare și digital health), absolvirea cursului Digital Health în cadrul Harvard Business School

Iulie 2022 - Prezent

Șef de lucrări

Universitatea Națională de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București, Facultatea de Inginerie în Limbi Străine (FILS)

- **Responsabil specializare** Internet of Things, Calculatoare și Tehnologia Informației, Franceză
- Beneficiar **gradație de merit** pentru activitatea didactică (2023-prezent)
- **Materii predate în limbile franceză și/sau engleză**: Structuri de date și algoritmi în C++ C++, Limbaje de programare (Java), Programare orientată pe obiecte (Java), Ingineria sistemelor, Grafica pe calculator, Metode și tehnici de dezvoltare software, Realitate virtuală și augmentată, Managementul cercetării și inovării (master MITSC)
- **Coordonator a peste 50 de lucrări de licență și disertație**
- Membru al comisiei de susținere a **examenului de diplomă** (Calculatoare și Tehnologia Informației, Electronică Aplicată în limba franceză), al pregătirii cercetării și susținerii examenului de disertație (Master Management, Inovație și Tehnologia Sistemelor Colaborative - MITSC)
- **Îndrumător de practică** și membru în comisia de prezentare a stagiului obligatoriu de practică (Calculatoare și Tehnologia Informației, Electronică Aplicată în limba franceză)
- Membru al comisiei de selecție a candidaților pentru mobilități **Erasmus+**
- **Membru al comisiei locale de admitere** a FILS (licență și master MITSC)

Iulie 2023 - Prezent

Expert audit

Commission des Titres d'Ingenieurs (CTI), Paris, Franța

- **Expert internațional** responsabil cu misiunile de audit ale universităților de inginerie franceze (și străine la cerere) în vederea acreditării acestora

Decembrie 2022 - Prezent

Antreprenor vizionar

Royal Academy of Engineering, Londra, Marea Britanie / București, România

- Unul dintre cei 5 români selectați pentru a lua parte în programul de inovare **LIF Global 2023**, cu proiectul INREX-VR (neuroreabilitare bazată pe VR). Mentorat de specialitate, suport continuu, acces la o rețea internațională de inovatori și mentori. acces la resurse, webinarii și oportunități din comunitatea online LIF
- Reprezentant al României la **LIF Community Week** Istanbul, Octombrie 2024
- **Câștigător grant LIF Day** și organizator principal al evenimentului „LIF Day Romania: Artificial Intelligence for Enabling a Sustainable Future” (martie 2024)
- Participarea la evenimente de antreprenariat și tehnologie: Start your startup UNSTPB, Romania sunt antreprenori (nov 2023), DevCon conference 2023, Tech Transfer event (How to web conference). Interviu susținute la televiziunile Euronews România și ProTV (I Like IT)

Iunie 2022 – Iunie 2024

Cercetător

Universitatea Națională de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București, Facultatea de Inginerie în Limbi Straine (FILS) și Facultatea de Automatică și Calculatoare

- Proiectele de cercetare naționale CareProfSys (Smart Career Profiler based on a Semantic Data Fusion Framework – proiect național de cercetare pentru stimularea tinerelor echipe independente) și Travee II (Terapeut Virtual prin Feedback Augmentat pentru Recuperarea Neuromotorie) - proiect de transfer la operatorul economic PTE

Noiembrie 2018 – Iunie 2022

Asistent Universitar

Universitatea Politehnica București, Facultatea de Inginerie în Limbi Straine (FILS), secțiile Calculatoare și Tehnologia Informației în Limba Franceză și Limba Engleză

- Structuri de date și algoritmi în C++, Limbaje de programare (Java), Programare orientată pe obiecte (Java), Ingineria sistemelor, Grafică pe calculator, Metode și tehnici de dezvoltare software, Realitate virtuală și augmentată
- Câștigător al unei **burse oferite de ANIS** pentru inovație în educație - laborator de Realitate virtuală și augmentată orientat către domeniul HealthTech
- Formare profesională – „Les ateliers d'innovation pédagogique par les TIC”

August 2016 – Octombrie 2021

Asistent Cercetare

Universitatea Politehnica București, Facultatea de Automatică și Calculatoare

- Dezvoltator Android și iOS, Proiectul de cercetare „Lib2Life – Revitalizarea bibliotecilor și a patrimoniului cultural prin tehnologii avansate”
- Dezvoltator medii virtuale 3D în Unity, Proiectul de cercetare și inovare al Horizon 2020, “Natural sense of vision through acoustics and haptics (Sound of Vision)”, castigator al “Tech for Society” Award (ICT 2018); Participarea la două workshop-uri în cadrul proiectului: Reykjavik, Islanda (Universitatea din Islanda, Iunie 2017) și București, România (Politehnica București, Noiembrie 2017)

Universitatea Politehnica București, Facultatea de Inginerie în Limbi Straine (FILS)

- CITE – Computing Innovation for Technology Entrepreneurship, proiectul de cooperare în învățământul superior, ce a avut ca scop principal îmbunătățirea componentelor didactice și de cercetare pentru programele de Masterat ale Facultății de Inginerie în Limbi Straine, UPB și ale Østfold University College, Norvegia

Iunie 2015 – Septembrie 2015

Stagiar

Kepler-Rominfo (Actualmente ALTEN România)

- Stagiu de trei luni ca software developer (dezvoltare web și Android)

EDUCAȚIE ȘI FORMARE

Mai 2024 – Iunie 2024

Harvard Business School – Digital Health Certificate

Cursul Harvard Online Digital Health explorează oportunitățile și provocările cu care se confruntă adoptarea pe scară largă a sănătății digitale și explorează cadre inovatoare pentru a gândi strategic cu privire la adoptarea și implementarea transformării digitale într-o organizație.

2018 - 2021

Universitatea Politehnica București, Facultatea de Automatică și Calculatoare

Studii doctorale pe tema „Soluții informatice inovative bazate pe realitate virtuală și augmentată pentru îmbunătățirea calității vieții și studiu socio-colaborativ”. Media de admitere 9.88. **Titlul de doctor obținut cu calificativul „Excelent”**

2016 - 2018

Universitatea Politehnica București, Facultatea de Automatică și Calculatoare și Facultatea de Inginerie în Limbi Straine (FILS)

Master în Grafică, Multimedia și Realitate Virtuală (GMRV), absolvit cu media generală 10. Examen de disertație promovat cu media 10.

Master în Management, Inovație și Tehnologia Sistemelor Colaborative (MITSC), absolvit cu media generală 10. Examen de disertație promovat cu media 10.

2012 - 2016

Universitatea Politehnica București, Facultatea de Inginerie în Limbi Straine (FILS), secția Calculatoare și Tehnologia Informației în Limba Franceză, diploma de licență

Prima medie de admitere: 9.98

Medii de absolvire: anul I - 9.95, anul II – 10, anul III – 9.95, anul IV – 9.92. Beneficiara unei burse de performanta.

Absolvirea facultatii ca sef de promotie, cu media generala 9.95.

Examen de licenta promovat cu nota 10.

- Peste 10 premii și 15 participări la Sesiunile de Comunicari Stiintifice Studentesti si la alte concursuri universitare (« JAVA Competition pentru Universitati », organizat de ADFABER si Oracle; hackathon « Smart technologies », organizat de compania Reply Technologies)
- **Modulul Psihopedagogic** – Nivelul I, Universitatea Politehnica București (2012 – 2015) si Nivelul II, Universitatea Politehnica Bucuresti (2019)

2008 - 2012 Colegiul National „Gheorghe Lazar”, Bucuresti, profil real, specializarea matematica-informatica

Sef de promotie, media de absolvire 9.99

Bacalaureat cu media finala 9.88

- Premiul al 3-lea la Olimpiada de Limba Franceza, faza nationala, 2009, Mentiunea I la Olimpiada de Limba Franceza, faza nationala, 2010

COMPETENTE PERSONALE

Limba(i) maternă(e) Romana

Alte limbi străine cunoscute

	INTELEGERE		VORBIRE		SCRIERE
	Ascultare	Citire	Participare la conversație	Discurs oral	
Franceza	C2	C2	C1	C1	C2
Diplôme approfondi de langue française DALF C1					
Engleza	C2	C2	C2	C2	C2
Certificat Cambridge CAE – C2					

Competențe organizaționale/manageriale

- **leadership** – responsabil program Internet of Things in limba franceza; îndrumător studenți filiera franceză (diversi ani de studiu), secțiile Internet of Things și Ingineria Informației
- **organizarea concursului de programare** pentru elevi “Hardcore Entrepreneur”, 2021-2025, insumand peste 500 de echipe participante din toată țara
- **bune competente organizationale:** organizarea de workshop-uri universitare, organizarea Festivalului Francofoniei si a festivalului de stiinta pentru copii “SciK!ds
- **promovare:** Am participat la prezentarea si promovarea facultatii FILS la diferite workshop-uri, prezentari, precum si la standul organizat in timpul **festivalurilor POLIFEST, ROBOFEST si POLI INTERNATIONAL FEST** (2014-2025) ; organizator stand « serious games at FILS » la conferinta DevPlay destinata jocurilor video (2023-2025)
- **voluntariat** : jurizarea concursului de programare pentru elevi – « Incepe sa programezi cu Alice » (2015 si 2016), organizat de Adfaber si Oracle Academy

Competențe informatice

- Buna cunoastere a diferitelor limbaje de programare (Java, C#, C++, Pascal, Python, SQL), dezvoltare jocuri și aplicații VR și AR (Unity, Unreal Engine), dezvoltare web si aplicatii mobile, buna cunoastere a instrumentelor Microsoft Office™

Alte competențe

- Competente artistice: certificare profesionala fotografie.

Permis de conducere Categoria B

INFORMATII SUPLIMENTARE

Publicatii

Peste 70 de articole științifice publicate în jurnale sau în volumele manifestărilor științifice. Printre acestea se remarcă:

- "Effectiveness of Virtual Reality-Based Multi-Therapy Systems for Physio-Psychological Rehabilitation: A Clinical Study", Stanica, Iulia-Cristina, Simona Magdalena Hainagiu, Alberta Milicu, Maria-Iuliana Dascalu, and Giovanni-Paul Portelli. 2024. Applied Sciences 14, no. 19: 9093, Q1. <https://doi.org/10.3390/app14199093>
- "Flexible Virtual Reality System for Neurorehabilitation and Quality of Life Improvement", Stănică, IC; Moldoveanu, F; Portelli, P.-G., Dascălu, M.-I.; Moldoveanu, A., Ristea, G.M., MDPI Sensors, vol. 20(21), special issue "Smart Sensors and Measurements Methods for Quality of Life and Ambient Assisted Living" pg. 6045, <https://doi.org/10.3390/s20216045>, 2020 FI 3.576, Q2 (Instruments & Instrumentation), Q2 (Engineering, Electrical & Electronic), WOS:000589250200001
- Dascalu, Maria-Iuliana, Iulia-Cristina Stanica, Ioan-Alexandru Bratosin, Beatrice-Iuliana Uta, and Constanta-Nicoleta Bodea. 2024. "Virtual Reality for Career Development and Exploration: The CareProfSys Profiler System Case" *Electronics* 13, no. 13: 2629, Q2, <https://doi.org/10.3390/electronics13132629>
- "Sound of vision 3D virtual training environments – A gamification approach for visual to audio-haptic sensory substitution", A. Moldoveanu, O. Balan, M.I. Dascalu, I. Stanica, C.N. Bodea, R. Unntorsson, F. Moldoveanu, *Revue Roumaine des Sciences Techniques*, Academie Roumaine, Editura Academiei Romane, Ianuarie – Martie 2018, Revista ISI, FI 1.036.
- Reusable Virtual Training and Evaluation Solutions for Sensory Substitution Devices", Moldoveanu, A., Balan, O., Ivănică, G., Stănică, I., Silviu Ivașcu, Florica Moldoveanu, Maria-Iuliana Dascălu, Daniel Flamaropol, Anca Morar, <http://joaoguerreiro.net/chi19workshop/paper8.pdf>, CHI'19 Extended Abstracts, May 4-9, 2019, Glasgow, Scotland, UK — conferință A*

Cărți si capitole de carte:

- **Iulia Cristina STANICA**, "Réalité virtuelle et augmentée: comprendre, apprendre, créer", pp. 136. Politehnica Press 2024.
- Maria-Iuliana Dascalu, Andrei Sergiu Bumbacea, Ioan - Alexandru Bratosin, **Iulia Cristina Stanica**, Constanta-Nicoleta BODEA "CareProfSys - Combining Machine Learning and Virtual Reality to Build an Attractive Job Recommender System for Youth: Technical Details and Experimental Data" In *Lecture Notes in Computer Science* (including subseries *Lecture Notes in Artificial Intelligence* and *Lecture Notes in Bioinformatics*), pp. 289-298. 2024.
- DASCALU Maria Iuliana, DRAGOI George Stelica, MARIN Iuliana, MITREA Dan Alexandru, **STANICA Iulia-Cristina**, *Apprenez À Programmer en Java - Guide de Travaux Pratiques*, Editura Politehnica Press, ISBN: 978-606-515-890-0, 2019.
- Maria Iuliana Dascalu, Constanta-Nicoleta Bodea, **Iulia Cristina Stanica**, Dan Alexandru Mitrea , Simona Magdalena Hainagiu, Simona Nicoleta Neagu, Tudor Ursachi "From traditional career services to intelligent systems for career guidance: A study of career services diversity in higher education institutions" In *Prioritizing Skills Development for Student Employability*, pp. 89-119. 2024.
- **Brevet** național de invenție (Sistem și metodă de salvare și regăsire a unor regiuni sau puncte de referință definite de un utilizator într-un set de date n-dimensionale, OSIM RO135778AO).
- Participarea si sustinerea lucrarilor **la peste 30 de conferinte nationale si internationale**.

24.04.2025